# Formel Granskning

Emil Moderator

Anton, After Code

Elliot, Granskare

Rasmus Sekreterare

## Package cards

Enum klassen Rank, Ace, en egen metod om stege skall skapas.

Value och rank missförstånd mellan variablerna

getValue() säkerhet på metoden ?

kolla om det finns någon given ordning i färger ? om inte så är fallet kolla på säkerheten i Colour.getValue(), även namngivning. Eventuellt ta bort int i enum Colour.

Deck konstruktorer byta plats ?

## Package texasholdem

Implemention av clearhand() i Game-klassen

Returtyp på addChips() ?

Bet >= big blind

addToPot returtyp, kanske ett exception på i>chips

getInGame -> isInGame mer tydligt

final Map i Pot

if-sats ändra till amount < 0 och ändra felmeddelande

checkNull() nödvändig ?

betToPot namnbyte för att bättre spegla sin funktion

addToPot namnbyte för att bättre spegla sin funktion

variabel namn byte i addToPot till bet

variabel namn byte betToPot och getBetHistory Player p -> Player player

betHistory if-sats hanteras med getBetHistory I oldPlayerBet